

# Table des matières

---

## PARTIE 1

### Unité 1 : Les régularités et l'algèbre : Les régularités

PA3-1	Compter	1
PA3-2	Les régularités numériques par addition	2
PA3-3	Compter à reculons	4
PA3-4	Les régularités numériques par soustraction	6
PA3-5	Les régularités numériques par addition ou soustraction	8
PA3-6	Les régularités numériques et les règles	10
PA3-7	Les nombres ordinaux	13
PA3-8	Les régularités numériques dans les tableaux	15
PA3-9	Les tableaux en T	17
PA3-10	Les attributs	20
PA3-11	Les régularités répétitives	22
PA3-12	Explorer les régularités	25

---

### Unité 2 : Logique numérale : La valeur de position

NS3-1	Valeur de position – unités, dizaines et centaines	28
NS3-2	Les blocs de base dix	30
NS3-3	La forme décomposée	33
NS3-4	Écrire et lire des nombres	35
NS3-5	Écrire et lire des nombres à 3 chiffres	38
NS3-6	Montrer les nombres de différentes façons	39
NS3-7	Comparer les nombres avec les modèles en base dix	42
NS3-8	Comparer les nombres en fonction de la valeur de position	44
NS3-9	Placer les nombres en ordre	47
NS3-10	Les différences de 10 et de 100	49
NS3-11	Regrouper les unités, les dizaines et les centaines	52
NS3-12	Addition par regroupement – les dizaines	55
NS3-13	Addition par regroupement – les centaines	58
NS3-14	Soustraction sans regroupement	61
NS3-15	Soustraction par regroupement – les dizaines	63
NS3-16	Soustraction par regroupement – les centaines	66
NS3-17	Problèmes et énigmes	70

---

### Unité 3 : Logique numérale : Additions et soustractions mentales

NS3-18	Introduction aux calcul mental	72
NS3-19	Obtenir 10 pour additionner	76
NS3-20	Les doubles	79
NS3-21	Addition de dizaines et addition d'unités	81
NS3-22	Fluidité en soustraction	83
NS3-23	Soustraire mentalement	85

NS3-24	Les parties et les totaux	87
NS3-25	D'autres parties et totaux	90
NS3-26	Les sommes et les différences	93

## Unité 4 : La mesure : Longueur et périmètre

ME3-1	Mesurer en centimètres	95
ME3-2	Mesurer et dessiner en centimètres	98
ME3-3	Les mètres	100
ME3-4	Les mètres et les centimètres	102
ME3-5	Les kilomètres	104
ME3-6	Choisir les unités	106
ME3-7	Mesurer le contour d'une forme – le périmètre	109
ME3-8	Explorer le périmètre	112

## Unité 5 : Géométrie : Les formes

G3-1	Introduction aux données de classification	114
G3-2	Les diagrammes de Venn	116
G3-3	Les côtés et les sommets des formes	120
G3-4	Trier les polygones	123
G3-5	Introduction aux angles	125
G3-6	Les formes avec des côtés égaux	129
G3-7	Les quadrilatères	132
G3-8	D'autres quadrilatères	135
G3-9	Les côtés parallèles	138
G3-10	Les quadrilatères spéciaux	141
G3-11	Comparer les quadrilatères spéciaux	143
G3-12	Les polygones (notions avancées)	145
G3-13	Les formes congruentes	147
G3-14	La symétrie	150

## Unité 6 : Logique numérale : Compter par bonds et multiplication

NS3-27	Les nombres pairs et impairs	153
NS3-28	L'addition répétée	155
NS3-29	Compter par bonds de 2 et de 4	157
NS3-30	Compter par bonds de 5 et de 10	159
NS3-31	Compter par bonds de 3	160
NS3-32	La multiplication et l'addition répétée	162
NS3-33	La multiplication et les groupes égaux	164
NS3-34	Multiplier en comptant par bond	167
NS3-35	Les matrices	169
NS3-36	Les régularités dans la multiplication des nombres pairs	172
NS3-37	Les régularités dans la multiplication des nombres impairs	174
NS3-38	Les concepts en matière de multiplication (1)	176

---

## Unité 7 : Logique numérique : Multiplication

NS3-39	Utiliser les doubles pour multiplier	178
NS3-40	Les parenthèses	180
NS3-41	Multiplier en additionnant	181
NS3-42	Trouver des moyens faciles de multiplier	183
NS3-43	Multiplier par 1 et par 0	185
NS3-44	Les tables de multiplication (1)	187
NS3-45	Les tables de multiplication (2)	189
NS3-46	L'associativité	191
NS3-47	Les concepts en matière de multiplication (2)	193

---

## Unité 8 : La mesure : Aire

ME3-9	Les formes et l'aire	195
ME3-10	Mesurer l'aire au moyen de différentes unités	198
ME3-11	Compter par bond pour trouver l'aire	200
ME3-12	Multiplier pour trouver l'aire	202
ME3-13	Estimer et mesurer l'aire	204

---

## Unité 9 : Probabilité et traitement de données : Les tableaux

PDM3-1	Les tableaux de pointage	207
PDM3-2	Diagrammes à droite numérique	209
PDM3-3	Lire les diagrammes à droite numérique	212

---

## PARTIE 2

### Unité 10 : Logique numérique : Division

NS3-48	Le partage lorsque le nombre d'ensembles est connu	1
NS3-49	Le partage lorsque le nombre dans chaque ensemble est connu	3
NS3-50	Les ensembles	5
NS3-51	Deux façons de partager	7
NS3-52	Deux façons de partager : les problèmes écrits	9
NS3-53	La division et l'addition	11
NS3-54	Diviser en comptant par bonds	13
NS3-55	Les deux sens de la division	15
NS3-56	La division et la multiplication	17
NS3-57	Savoir quand multiplier ou diviser	19
NS3-58	Savoir quand multiplier ou diviser : les problèmes écrits	21
NS3-59	La multiplication et la division (récapitulation)	23
NS3-60	Les rangées et les colonnes	25
NS3-61	Les problèmes écrits de multiplication et de division	28

---

### Unité 11 : Les régularités et l'algèbre : Les régularités et les équations

PA3-13	Les régularités géométriques	31
PA3-14	Les régularités des droites numériques	34

PA3-15	Les régularités dans les tableaux	37
PA3-16	Égal et non égal	40
PA3-17	Les équations d'addition	42
PA3-18	Les équations de soustraction	45
PA3-19	L'utilisation des lettres pour des nombres inconnus	48

## Unité 12 : Logique numérale : Les fractions

NS3-62	Le pliage égal de la feuille de papier	50
NS3-63	Les fractions unitaires	52
NS3-64	Écrire les fractions	54
NS3-65	Fractions et blocs géométriques	57
NS3-66	Les parties égales des formes	59
NS3-67	Formes différentes, mêmes fractions	61
NS3-68	Fractions d'un ensemble	63
NS3-69	Comparer des fractions	65
NS3-70	Les carrés fractionnés	68

## Unité 13 : La mesure : Le temps

ME3-14	Horloges numériques	70
ME3-15	Nombres et aiguilles d'une horloge analogique	71
ME3-16	L'aiguille des minutes	74
ME3-17	L'heure aux cinq minutes	77
ME3-18	Demie et quart d'heures	79
ME3-19	Minutes avant l'heure	82
ME3-20	Lignes de temps	85
ME3-21	Intervalles de temps	87
ME3-22	Unités de temps	89

## Unité 14 : La mesure : La capacité, la masse et la température

ME3-23	Capacité	91
ME3-24	Fractions d'un litre	94
ME3-25	Masse	97
ME3-26	Grammes et kilogrammes	99
ME3-27	Les problèmes écrits de masse	102
ME3-28	Fractions d'un kilogramme	104
ME3-29	Température	106

## Unité 15 : Logique numérale : L'estimation

NS3-71	Arrondir aux dizaines	108
NS3-72	L'estimation	110
NS3-73	L'estimation des quantités	112
NS3-74	Valeur de position : unités, dizaines, centaines et unités de mille	115
NS3-75	Additionner pour faire un nombre à 4 chiffres	117

---

## Unité 16 : Logique numérale : L'argent

NS3-76	Compter par bonds de 5 et de 25	119
NS3-77	Compter des pièces de monnaie	121
NS3-78	Compter au moyen de la valeur de 2 pièces ou plus	124
NS3-79	Quelles sont les pièces qui manquent?	127
NS3-80	Moins grand nombre de pièces de monnaie	130
NS3-81	Trouver la différence grâce au calcul mental	133
NS3-82	Compter de l'argent avec des dollars	136
NS3-83	Représenter l'argent jusqu'à 10 dollars	139
NS3-84	Notation en dollars et en cents	142
NS3-85	Compter de l'argent jusqu'à 100 dollars	144
NS3-86	La multiplication et l'argent	147
NS3-87	Faire des paiements et gagner de l'argent	150
NS3-88	Arrondir au 5 le plus proche (notions avancées)	152
NS3-89	Remettre la monnaie (notions avancées)	154

---

## Unité 17 : Géométrie : Les transformations et les formes 3D

G3-15	Les translations	157
G3-16	Les translations sur des cartes	160
G3-17	Les réflexions	163
G3-18	Retourner, glisser et tourner	165
G3-19	Les formes 3D	169
G3-20	Construire des pyramides et des prismes	172
G3-21	Les faces des formes 3D	175
G3-22	Faire correspondre à des formes 3D	178
G3-23	Les formes aux surfaces courbes	180

---

## Unité 18 : Probabilité et traitement de données : Les graphiques et la probabilité

PDM3-4	Introduction aux pictogrammes	182
PDM3-5	Les pictogrammes	185
PDM3-6	Créer des pictogrammes	187
PDM3-7	Introduction aux diagrammes à bandes	189
PDM3-8	Les diagrammes à bandes	192
PDM3-9	Les échelles des diagrammes à bandes	195
PDM3-10	Comparer des diagrammes	199
PDM3-11	Les sondages	201
PDM3-12	Les résultats	204
PDM3-13	Chance égale	206
PDM3-14	Égal, probable et improbable	209
PDM3-15	Jeux équitables	211
PDM3-16	Espérance mathématique	214